**Руководство пользователя по управлению библиотекой**

Данное руководство предназначено для пользователей системы управления библиотекой, разработанной на языке C#. Система включает два основных модуля: управление книгами и управление читателями. Пользователи могут добавлять, удалять и просматривать книги и читателей, а также получать информацию о них.

**Установка и запуск**

Системные требования:

* Установленная среда выполнения .NET (например, .NET Core или .NET Framework).
* Среда разработки, такая как Visual Studio или Visual Studio Code (по желанию).

Запуск приложения:

* Скачайте или клонируйте репозиторий с кодом.
* Откройте проект в выбранной среде разработки.
* Соберите проект и запустите его.
* Основные функции
* После запуска приложения пользователю будет представлен консольный интерфейс с меню выбора действий.

**Меню действий**

Добавить книгу:

* Введите уникальный идентификатор книги.
* Введите название книги.
* Введите имя автора книги.
* Введите год издания книги.
* После ввода всех данных книга будет добавлена в библиотеку.

Удалить книгу:

* Введите идентификатор книги, которую хотите удалить.
* Если книга с таким идентификатором существует, она будет удалена из библиотеки.

Просмотреть все книги:

* Выберите данное действие для отображения списка всех книг в библиотеке.
* Система выведет информацию о каждой книге, включая идентификатор, название, автора и год издания.

Добавить читателя:

* Введите уникальный идентификатор читателя.
* Введите имя читателя.
* Введите электронную почту читателя.
* Читатель будет добавлен в систему.

Удалить читателя:

* Введите идентификатор читателя, которого хотите удалить.
* Если читатель с таким идентификатором существует, он будет удален из системы.

Просмотреть всех читателей

* Выберите данное действие для отображения списка всех читателей в библиотеке.
* Система выведет информацию о каждом читателе, включая идентификатор, имя и электронную почту.

Выход:

* Выберите данное действие для завершения работы приложения.

Обработка ошибок:

* Если вы попытаетесь добавить книгу или читателя с уже существующим идентификатором, система выдаст сообщение об ошибке.
* Если вы попытаетесь удалить книгу или читателя, которого не существует, система также уведомит вас об этом.
* В случае возникновения других ошибок, система отобразит соответствующее сообщение.